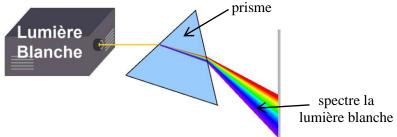
| Noms:            |                              | Prénoms :         | Classe : |
|------------------|------------------------------|-------------------|----------|
| Première         | <u>The</u><br><u>Chapitr</u> |                   |          |
| Spécialité<br>TP | Synthèse addit               | Wallegu           |          |
|                  | et co                        | ouleur des objets |          |

#### I La lumière blanche

Le soleil ou une lampe à incandescence émet de la **lumière blanche**.

Pour analyser cette lumière, on utilise un prisme ou un réseau qui permet de séparer les différentes composantes colorées. Le résultat obtenu sur l'écran s'appelle le spectre de la lumière blanche.





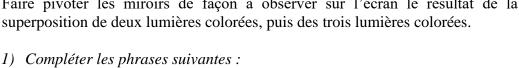
Cette expérience fut réalisée par le physicien anglais Newton en 1666. On constate que la lumière blanche est composée d'une multitude de lumières colorées rappelant l'arc-en-ciel. Il est possible de faire l'expérience inverse, c'est-à-dire de recomposer la lumière blanche à partir de lumières colorées.

En 1807, le physicien anglais Thomas Young montre qu'il n'est pas nécessaire d'ajouter toutes les lumières colorées du spectre pour former de la lumière blanche, mais que trois d'entre elles suffisent. Vous allez le vérifier avec l'expérience suivante.

## II Synthèse additive des lumières colorées

### A) Expérience

- Brancher le générateur à la multiprise blanche, et non directement aux prises murales.
- Brancher la lanterne sur le et le + du générateur. Mettre les curseurs sur 12 V et sur \_\_\_\_.
- Allumer le générateur. Attention : l'éteindre dès que vous n'en avez plus besoin !!
- Prendre la lanterne du côté des miroirs. Placer les filtres rouge, vert et bleu sur la lanterne, chacun sur un côté de la lanterne.
- Faire pivoter les miroirs de façon à observer sur l'écran le résultat de la





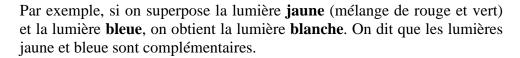
|  | 1) | ) ( | Comp | leter | les | phi | ases | suivani | tes |  |
|--|----|-----|------|-------|-----|-----|------|---------|-----|--|
|--|----|-----|------|-------|-----|-----|------|---------|-----|--|

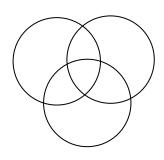
| Lumière rouge + lumière bleue = lumière                 |
|---|
| Lumière verte + lumière bleue = lumière                 |
| Lumière rouge + lumière verte = lumière                 |
| Lumière rouge + lumière bleue + lumière verte = lumière |

| 2) | En optiq<br>synthèse | •    | est une | « fabri | ication » | de coule | ur. Pourqu | oi cette s | synthèse | est-elle a | ppelée |
|----|----------------------|------|---------|---------|-----------|----------|------------|------------|----------|------------|--------|
|    |                      | <br> |         |         |           |          |            |            |          |            |        |

3) On peut résumer les résultats précédents sur la figure suivante. La compléter en coloriant ou en notant le nom des couleurs.

Une lumière colorée est **complémentaire** d'une deuxième lumière colorée si, en les superposant, on retrouve la lumière blanche.





Observer la position du bleu et du jaune l'un par rapport à l'autre sur la figure précédente.

| 4) Quelle est la lumière colo  | orée complémentair           | e de la lumière rouge | ? ?                       |                        |
|--|------------------------------|-----------------------|---------------------------|------------------------|
| 5) Quelle est la lumière colo  | orée complémentair           |                       | ?                         |                        |
| B) <u>Application</u>  | : principe des é             | crans plats           |                           |                        |
| <ul> <li>Placer votre téléphone portal</li> <li>Régler la molette pour faire l<br/>du microscope sous peine d'é</li> </ul> | la mise au point. Att        |                       | =                         | la mise au point       |
| 6) Quelles sont les trois seu  | les couleurs réellem         | ent présentes sur l'é | cran du téléphone ?       |                        |
| 7) Faire un schéma en coul   | eur d' <b>un seul</b> motif, | appelé pixel, qui se  | répète sur tout l'écr     | an.                    |
| 8) Compléter le tableau sui<br>la couleur du pixel dema  |                              | croix dans le coloni  | ne de la <b>DEL allum</b> | <b>ée</b> pour obtenir |
|  | DEL rouge                    | DEL verte             | DEL bleue                 |                        |

# III Synthèse soustractive par superposition de filtres colorés

- Prendre la lanterne du côté des miroirs et laisser ceux-ci fermés. Placer le filtre jaune, puis juste devant le filtre cyan de façon qu'ils soient superposés (l'un devant l'autre).
  - 9) Remplir le tableau sur la page suivante en notant la couleur de la lumière transmise après traversée des deux (ou trois) filtres.

Pixel rouge

Pixel cyan

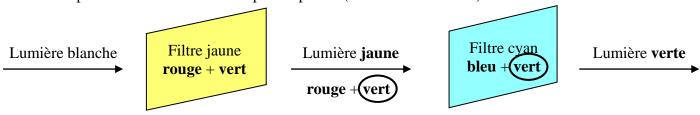
Pixel jaune

Pixel blanc

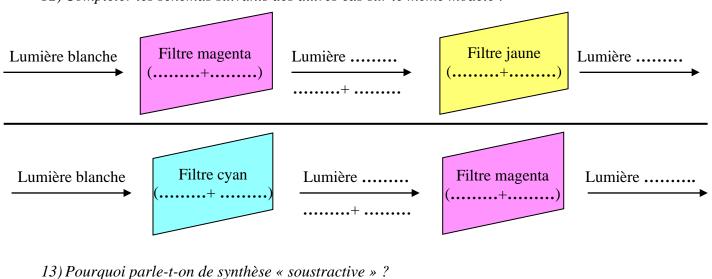
| Filtres superposés             | Couleur de la lumière transmise |
|--------------------------------|---------------------------------|
| Filtre jaune et filtre cyan    |                                 |
| Filtre jaune et filtre magenta |                                 |
| Filtre magenta et filtre cyan  |                                 |
| Filtres jaune, magenta et cyan |                                 |

| 10) L'ordre de superposition des filtres a-t-il une importance ?<br>Le vérifier expérimentalement.                                  |  |
|---|--|
|   |  |
| 11) On peut résumer les résultats précédents sur la figure suivante.<br>La compléter en coloriant ou en notant le nom des couleurs. |  |

Pour expliquer ces observations, considérons le premier cas (filtres jaunes et cyan superposés). Le filtre **jaune** ne transmet que la lumière jaune, mélange de lumières rouge et verte (voir schéma suivant). Le filtre **cyan** ne peut transmettre que la lumière cyan. Il transmet soit de la lumière bleue, soit de la lumière verte, soit un mélange des deux, c'est-à-dire de la lumière cyan. Si une lumière jaune traverse un filtre cyan, seule la composante verte de la lumière pourra passer (voir schéma suivant).



12) Compléter les schémas suivants des autres cas sur le même modèle :



## IV La couleur des objets

Les objets colorés voient parfois leur couleur changer selon la lumière qui les éclaire! Pour en comprendre le mécanisme, nous allons travailler à partir d'une animation, puis vérifier les résultats par l'expérience.

- Aller dans le dossier de la classe dans le commun et ouvrir le fichier .exe intitulé « couleurobjets ». Si l'animation ne fonctionne pas, ouvrir l'animation suivante ou taper dans un moteur de recherche : « labosims couleur https://web-labosims.org/animations/couleur\_objet2/couleur\_objet.html objets ».
- > On peut choisir la couleur de l'objet en cliquant sur les rectangles de couleur en bas de l'écran.
- > On peut choisir la couleur du filtre (ou pas de filtre du tout) sur la gauche.
- Allumer la lampe et cliquer sur « décomposition de la lumière » pour voir le spectre de la lumière.

14) Compléter le tableau suivant grâce à l'animation :

| Couleur de<br>l'objet en<br>lumière blanche | Blanc | Noir | Rouge | Vert | Magenta | Jaune | Cyan |
|---|-------|------|-------|------|---------|-------|------|
| Couleur de l'objet<br>en lumière rouge      |       |      |       |      |         |       |      |
| Couleur de l'objet<br>en lumière bleue      |       |      |       |      |         |       |      |
| Couleur de l'objet<br>en lumière verte      |       |      |       |      |         |       |      |
| Couleur de l'objet<br>en lumière<br>magenta |       |      |       |      |         |       |      |

#### S'il reste du temps :

Vérifier les résultats de l'animation : à l'aide de la lanterne et des filtres à disposition, éclairer des écrans cartonnés colorés avec la lumière colorée correspondant aux différents cas. Les observations sont différentes? L'animation ne se trompe pas!! Les différences sont dues à la mauvaise qualité des filtres et à la couleur des écrans

|   | mauvaise quaine des juires et à la content des écrans.   |    |
|---|--|----|
|   | Les objets colorés se comportent comme des filtres colorés, ils <b>ne diffusent que la lumière correspondant eur propre couleur</b> et absorbent les autres. | à  |
|   | 15) Entourer les bonnes réponses et compléter les pointillés du texte suivant :  |    |
| 0 | Un objet blanc <u>absorbe</u> / <u>diffuse</u> toutes les lumières incidentes (qui arrivent).  |    |
| 0 | Un objet noir <u>absorbe</u> / <u>diffuse</u> toutes les lumières incidentes.  |    |
| 0 | Un objet rouge n'est capable de diffuser que de la lumière   |    |
|   | Eclairé en lumière rouge, il apparaîtra  |    |
|   | Eclairé en lumière blanche (qui contient de la lumière rouge), il apparaîtra   |    |
|   | Eclairé en lumière verte ou bleue, il apparaîtra car il est incapable de diffuser c  | es |
|   | couleurs de lumière. Elles sont absorbées et aucune lumière n'entre alors dans l'œil.  |    |
|   | Eclairé en lumière magenta, qui contient des lumières et ,   | il |
|   | apparaîtra car seule la composante de la lumière sera diffusée,  | la |

composante ...... étant absorbée.